

NỘI DUNG BÀI HỌC NGHỀ THVP _ TUẦN 2

Phần 2: HỆ ĐIỀU HÀNH WINDOWS

Bài 2: NHỮNG KIẾN THỨC CƠ BẢN

I. KHÁI NIỆM HỆ ĐIỀU HÀNH VÀ HỆ ĐIỀU HÀNH WINDOWS

1. Hệ điều hành là gì?

- Khái niệm: là tập hợp các chương trình được tổ chức thành một hệ thống với nhiệm vụ đảm bảo tương tác giữa người dùng và máy tính, cung cấp các phương tiện dịch vụ để điều phối việc thực hiện chương trình, quản lý chặt chẽ các nguồn tài nguyên của máy tính, tổ chức khai thác chúng một cách thuận tiện và tối ưu.
- HĐH Windows có môi trường đồ học, tạo ra cách thức làm việc trực quan, sinh động.

2. Thao tác với chuột.

- Di chuột (Mouse move)
- Nháy chuột (Click): Nháy nút trái chuột một lần rồi thả tay.
- Nháy đúp chuột (Double click): Nháy nhanh liên tiếp nút trái chuột 2 lần.
- Nháy nút phải chuột (Right click): Nháy nút phải chuột một lần rồi thả tay.

Kéo thả chuột (Drag and drop): Nhấn giữ phím trái chuột đồng thời di chuyển con trỏ chuột tới vị trí nào đó rồi thả tay.

3. Môi trường làm việc của Windows.

a. Cửa sổ, bảng chọn.

- Người sử dụng thực hiện các công việc thông qua các cửa sổ.
- Mỗi một chương trình ứng dụng có một cửa sổ làm việc với hệ thống. Nhưng tất cả các cửa sổ đều có các thành phần chung:
 - + Thanh tiêu đề (Title bar).
 - + Thanh thực đơn (Menu)
 - + Thanh công cụ.
 - + Thanh cuộn.

b. Bảng chọn Start và thanh công việc.

- Nháy nút Start xuất hiện 1 bảng chọn chứa mọi nhóm lệnh cần thiết để bắt đầu sử dụng Windows.
- Thanh công việc: Mỗi lần chạy một chương trình hay mở một cửa sổ, một nút đại diện hay cửa sổ đó xuất hiện trên thanh công việc.

c. Chuyển đổi cửa sổ làm việc.

- Windows cho phép chạy nhiều ứng dụng cùng một lúc, tuy nhiên tại một thời điểm chỉ có một cửa sổ làm việc được mở trên màn hình, để chuyển đổi cửa sổ làm việc ta làm theo cách sau:
 - + Nháy biểu tượng chương trình muốn mở ở thanh công việc.
 - + Nháy vào vị trí bất kì trên cửa sổ muốn kích hoạt.